

Link do produktu: <https://www.astoria.sklep.pl/obrus-brazowy-atol-na-zamowienie-p-2534.html>



Obrus brązowy Atol - na zamówienie

Dostępność	Na zamówienie
Numer katalogowy	2534
Producent	ASTORIA
Producent	

Opis produktu

Obrusy na wymiar

Jeżeli jesteś zainteresowany innym rozmiarem obrusu
ten model możemy uszyć według Twoich potrzeb.

Napisz : biuro@astoria.sklep.pl

Doradzimy i wycenimy.

Obrus żakardowy płamoodporny Atol



Kolor : brązowy

Brązowy obrus ozdobiony pięknym żakardowym wzorem, pokryty apreturą płamoodporną
która chroni go przed wchłanianiem płynów. Obrus niezwykle elegancko prezentuje się w rzeczywistości.

Żakardowy wzór na całej jego powierzchni jest jego ozdobą.

Obrus jest bardzo praktyczny w użytkowaniu, może być dwustronny, łatwo się go prasuje,
wykończony jest ozdobną 5cm listwą.

Zapakowany jest w saszetkę foliową.

Za dodatkową opłatą jest możliwość zapakowania w eleganckie pudełko.

Skład: **100% poliester**
Gramatura: **260 g/m2**
Przepis prania: **Prać w temp. 40 °C, nie wybielać.**
Opakowanie: **Woreczek foliowy**

Przepis prania

Instrukcja prania obrusu Atol

- Prać przed pierwszym użyciem,
 - temperatura prania 40°C,
- przed praniem zabrudzenia starać się usunąć za pomocą chłonnej chustki, nie wcierać plam w tkaninę,
- nie prasować poplamionej tkaniny, spowoduje to termiczne utrwalenie plamy w wyniku czego usunięcie plamy będzie bardzo trudne lub niemożliwe,
 - nie wybielać, nie używać detergentów z wybielaczami,
 - można czyścić chemicznie we wszystkich rozpuszczalnikach,
 - nie maglować,
 - nie suszyć w suszarce bębnowej, suszyć w stanie rozwieszonym,
- należy prasować po każdym praniu, prasowanie utrwala apreturę plamoodporną,
 - temperatura prasowania wynosi 150 °C,
- z powodu dużej różnorodności i złożoności współczesnych detergentów nie możemy zagwarantować braku blaknięcia tkaniny po dłuższym okresie prania i użytkowania,
 - z powodu dużej różnorodności i złożoności środków chemicznych nie możemy zagwarantować całkowitego usunięcia plam nieznanego pochodzenia.